Додаток

до наказу відділу освіти

виконавчого комітету

Чугуївської міської ради

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_2015 № \_\_\_\_\_

**ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ**

ігор сезону 2015 року інтелектуального клубу «Знавці»

для команд 6-9, 10-11 класів

**1. Загальні положення**

1.1. Метою гри «Що? Де? Коли?» сезону 2015 року інтелектуального клубу «Знавці» є популяризація різних форм інтелектуальної діяльності, в тому числі інтелектуальних ігор серед учнівської молоді, надання їй можливості реалізувати свій творчий та інтелектуальний потенціал.

1.2. Міські ігри проводяться **у січні-лютому 2015 року** на базі Чугуївської спеціалізованої школи I-III ступенів № 8 з поглибленим вивченням іноземних мов Чугуївської міської ради.

1.3. Організатором, координатором роботи міського інтелектуального клубу «Знавці» є Чугуївський будинок дитячої та юнацької творчості Чугуївської міської ради.

**2. Учасники інтелектуальних ігор**

2.1. До участі у інтелектуальних іграх запрошуються команди загальноосвітніх навчальних закладів міста.

Заявки на участь подаються за адресою: вул. Харківська 112, методичний кабінет, е-mail: chuguev\_bdut@mail.ru.

2.2. Ігри проводяться у двох вікових категоріях:

- старша вікова категорія – учні 10 – 11-х класів;

- молодша вікова категорія – учні до 9 класу (включно).

2.3. До складу команди входить 6 осіб. Кожна команда може мати 2-х запасних гравців. Заміни в складі команд дозволяється робити в перервах між ігровими турами.

2.4. Команда допускається до участі у грі, якщо на момент початку в її складі налічується не менше ніж три особи, включаючи капітана (або чотири особи без капітана), й не більш ніж шість гравців.

**3. Порядок проведення інтелектуальних ігор**

3.1 До міських ігор в кожній віковій категорії виходять переможці шкільних етапів.

3.2. Фінал в обох вікових категоріях складається з 2-х турів по 15 питань в кожному. Програма інтелектуальних ігор включає в себе питання зі шкільної програми, а також питання на ерудицію, загальний розвиток учнів. У окремому блоці будуть виставлені питання з історії міста Чугуєва та питання, які стосуються життя та діяльності Іллі Юхимовича Рєпіна.

3.3. Завдання команд: дати правильну відповідь на питання, поставлене ведучим.

3.4. За кожну правильну відповідь команда отримує одне ігрове очко.

3.5. Відповіді даються в письмовій формі.

3.6. Ведучий оголошує номер питання, зачитує текст питання і промовляє слово «Час», після чого починається відлік хвилини обговорення. Через 50 секунд ведучий повідомляє: «Залишилось 10 секунд». Після закінчення хвилини ведучий повторно промовляє: «Час» і починає зворотний відлік 10 секунд, впродовж яких команди повинні здати картки з відповідями.

3.7. Вважається, що команда здала відповідь своєчасно, якщо її капітан (гравець) підняв руку з карткою відповіді до закінчення зворотного відліку часу.

3.8. Відповідь є неправильною, якщо:

- не розкриває суть питання з достатньою ступеню конкретизації;

- форма відповіді не відповідає формі питання;

- команда дала більш ніж один варіант відповіді, хоча б один з яких не є вірним;

- у відповіді зроблено грубі помилки (невірно вказані імена, прізвища, назви, дати, способи дії тощо), які змінюють суть відповіді.

3.9. Якщо у відповіді наведено додаткову інформацію, безпосередньо відповіддю вважається фраза або слово, які прямо відповідають формі питання; невірна додаткова інформація не враховується у разі, якщо вона не змінює суть відповіді.

3.10. Команди-учасниці під час гри не повинні залишати своїх ігрових місць до офіційного закінчення туру, дбайливо ставитися до ігрового обладнання та приміщення, в якому проходять ігри.

3.11. Суддівська колегія має право:

- перевірити відповідність заявочного ігрового складу поданій заявці, в ході гри слідкувати за змінами в складах команд;

- позбавляти права участі в грі команду або окремих гравців, які під час гри некоректно поводять себе у відношенні до суперників, організаційної групи, яка обслуговує чемпіонат, або глядачів, а також виводити з зали за підказки та некоректну поведінку;

- не приймати відповіді команд, які були здані несвоєчасно (претензії з цього приводу не приймаються);

- у разі незрозумілого написання та двозначного змісту відповіді не зараховувати цю відповідь як вірну.

3.12. Підбиття підсумків.

3.12.1. Чемпіоном гри вважається команда, яка дала найбільшу кількість правильних відповідей на фіналі.

3.12.2. Якщо дві чи більше команди дали максимальну кількість відповідей на першому етапі, то вони визнаються такими, що розділили перше місце.

3.12.3. Якщо дві чи більше команди претендують на призове місце у другому та третьому етапах, їх місця визначаються у додатковій грі.

3.12.4. Додаткова гра відбувається водночас на одні і ті ж питання для всіх команд, що поділили призові місця, але з окремим заліком для претендентів на різні місця.

3.12.5. У додатковій грі ведучий задає спочатку три питання, а потім, у разі необхідності, по одному питанню доти, доки не визначаться переможець та призери.

3.12.6. Після перших трьох питань та після кожного наступного суддівська колегія оголошує підсумки в кожній з груп претендентів. Команди, результат яких відрізняється від результатів усіх інших команд їх групи, посідають відповідне місце та припиняють гру. А команди, що продовжують гру, виборюють тільки ті місця, які вони поділили після останнього питання.

3.13. Склад суддівської колегії:

Голова колегії: Нестеренко Галина Анатоліївна, заступник начальника відділу освіти Чугуївської міської ради;

Члени колегії: Сазонова Алла Євгенівна, мистецтвознавець міського Культурного Центру «Імідж» (за домовленістю);

Коротич Ірина Василівна, директор Чугуївського будинку дитячої та юнацької творчості Чугуївської міської ради.

**4. Нагородження переможців**

4.1.Переможці інтелектуальних ігор нагороджуються грамотами відділу освіти Чугуївської міської ради.

4.2.Переможці міських ігор сезону 2015 року міського інтелектуального клубу «Знавці» мають право представляти місто на чемпіонаті Харківської області з гри «Що? Де? Коли?» (березень 2015 року)

**Директор Чугуївського будинку**

**дитячої та юнацької творчості І.В.КО**